Vamos começar com o A aula conhecendo funções

* Funções são um pequeno trecho de código que podemos invocar quando queremos.
* Usamos igual ao print abaixo para criar uma função.

Interface gráfica do usuário, Texto, Site

Descrição gerada automaticamente

* Usando a função com parâmetros:

Tela preta com letras brancas

Descrição gerada automaticamente

* Usando a função em contas com return:

Interface gráfica do usuário, Texto

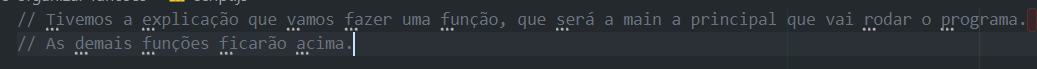
Descrição gerada automaticamente

* Usando função com mais de um parâmetro:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Como Organizar Funções



Exemplo prático com funções

Texto

Descrição gerada automaticamente

Exercicios Guiados

1-

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

2 –

Texto

Descrição gerada automaticamente

3 –

Texto

Descrição gerada automaticamente

4 –

Texto

Descrição gerada automaticamente

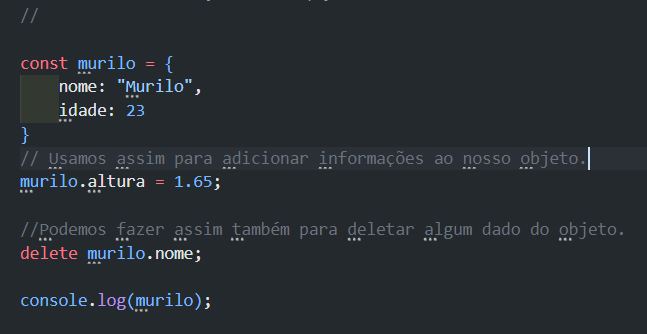
Criando Objetos e classes em JS

Estrutura básica de um objeto.

* Texto

  Descrição gerada automaticamente

Editando informações de um Objeto.

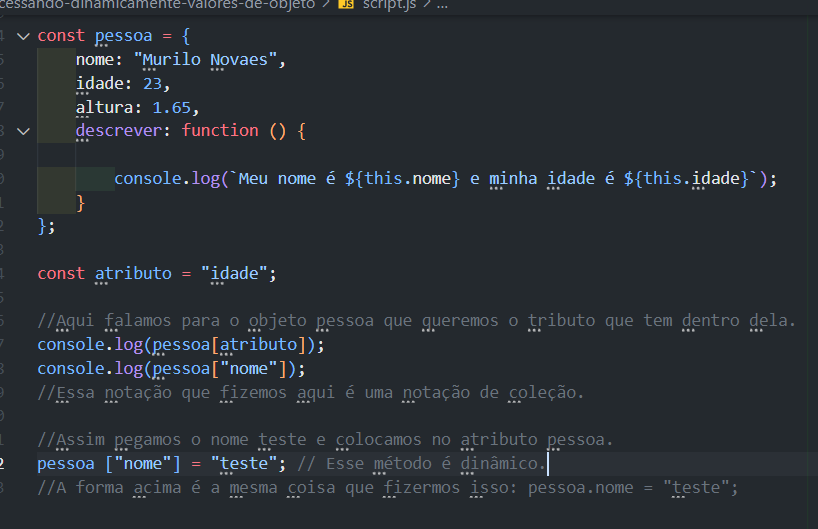
* 

Criando métodos para o objeto

* Texto

  Descrição gerada automaticamente

Acessando dinamicamente valores de um objeto

* 

Como criar classes e instâncias

* Classe é a definição e instância a ocorrência.
* Na function dentro da classe, não precisa usar a palavra “function “;
* Texto

  Descrição gerada automaticamente

Criando Instâncias com construtor